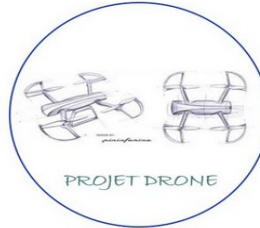
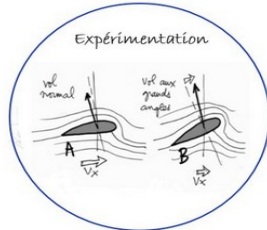


3.1	Fiche de structuration des connaissances	Nom :
	Thème 1 : DESIGN, INNOVATION ET CRÉATIVITÉ	Prénom :
	<i>Connaissances : réalité augmentée, objets connectés</i>	Classe :

Représentation de solutions – le croquis

Pour exprimer ses idées et représenter les solutions pour un objet technique, on réalise un croquis fait à la main. Il permet de présenter rapidement ses idées lors d'un projet ou le résultat d'une expérimentation. Il ne suit pas de règles précises. Il peut comporter des annotations ou des dimensions. Il peut être suivi, plus tard, d'un dessin plus précis.



On appelle croquis un dessin fait à main levée. Il se réalise sans outil de guidage comme une règle ou un compas. Il permet de présenter grossièrement ses idées ou une expérimentation. Le croquis peut être en 2D ou en 3D (perspective)

La réalité augmentée :

Avec la réalité augmentée, le monde réel et le monde virtuel s'entremêlent en temps réel. La technologie insère des images de synthèse (en 2D ou en 3D) au monde réel sur l'écran de nos appareils numériques.



Affichage d'informations routières (Aide à la conduite).



Affichage de la place de la Bourse de Bordeaux, telle qu'elle était au 18e siècle (visite avec une tablette pour la réalité augmentée)



Visualisation en 3D d'objets, de meubles dans une maison comme s'ils y étaient ... (Aide à la décision d'achat)

On appelle réalité augmentée l'affichage d'informations (2D) ou d'images (3D) en superposition au monde réel sur les écrans de nos téléphones portables, tablettes, lunettes spéciales, ...

Les objets connectés :

De plus en plus d'objets techniques interagissent pour partager des informations, on les appelle des objets connectés.



Ce thermostat peut être programmé avec un smartphone. L'application permet de contrôler à distance plusieurs paramètres comme la météo, la présence ou l'absence du propriétaire ou les besoins de l'utilisateur.



La montre connectée peut analyser beaucoup de données qui seront transférées dans une application reliée à son smartphone. Elle permettra de dresser un historique et des statistiques.

Les objets connectés sont des objets électroniques sans fil qui peuvent partager des informations par l'intermédiaire d'un réseau avec un smartphone, une tablette, un ordinateur ou tout appareil électroniques. Des applications peuvent être programmées pour traiter les informations des appareils connectés.