

Treillières

L'histoire et l'architecture autrement qu'avec Pokémon Go !

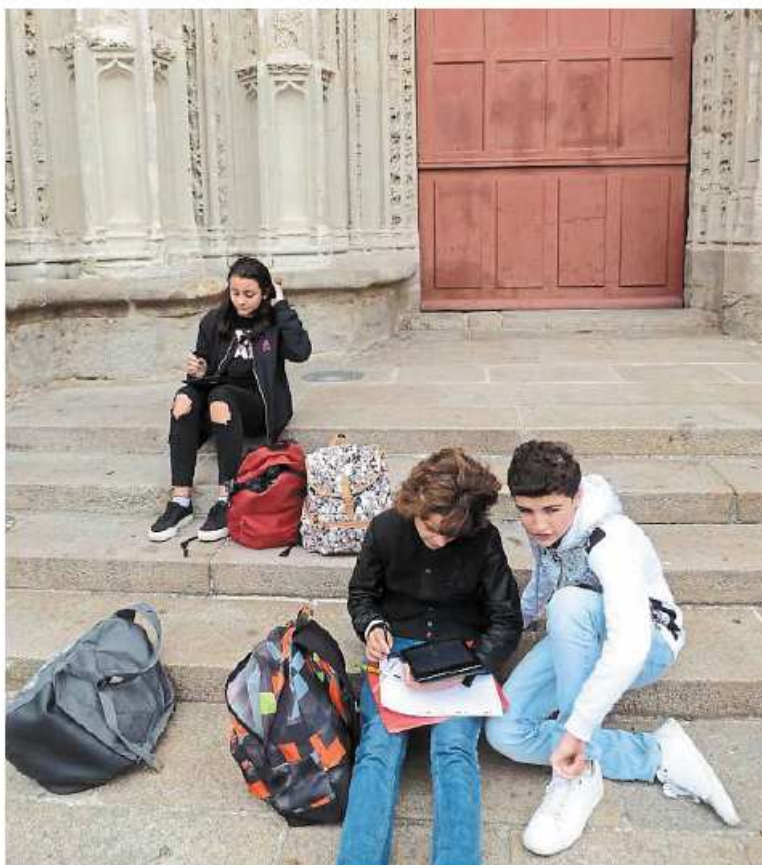
Munis de tablettes numériques, des élèves de 4^e du collège du Haut-Gesvres sont partis à la découverte de Nantes, pour lire et analyser les paysages urbains. Cheminant avec le tram, ils ont parcouru plusieurs quartiers, comparant les apports architecturaux de différentes époques.

Tout au long de la journée, avec leurs tablettes, les collégiens ont consulté une bibliothèque de documents d'histoire (gravures, photos, plans), afin de se repérer et faire le parallèle avec les paysages actuels. Une façon active de lire et comprendre la ville, comme un moyen pour mieux apprécier et appréhender son environnement.

La tablette qui enrichit

« Conformément aux nouveaux programmes, les élèves doivent étudier l'urbanisation dans le monde actuel et les échanges maritimes européens au XVIII^e siècle », explique Bertrand Guichard, professeur d'histoire-géographie. « La proximité de Nantes permet d'utiliser le patrimoine architectural local », ajoute Dominique Martin-Rault, professeure d'arts plastiques.

Les tablettes contribuent à l'écriture d'un compte rendu, enrichi de commentaires personnels, photos et croquis élaborés au cours de la journée.



Des collégiens en étude sur les marches de la cathédrale de Nantes. La tablette numérique leur permet de parfaire leurs connaissances sur l'architecture.